

**ASSOCIATION RÉGIONALE DU SPORT ÉTUDIANT
DE QUÉBEC ET DE CHAUDIÈRE-APPALACHES**

**mise à jour
2010-02-10**

LIGUE ET CHAMPIONNAT

**RÈGLEMENTS
SPÉCIFIQUES**

MINI-B A D M I N T O N

Article 1 INSCRIPTIONS - CATÉGORIES - ÂGE

- 1.1 Élèves fréquentant l'école primaire et
 MOUSTIQUE : Élèves nés après le 30 septembre 1997
 NOVICE (4^e année) : Élèves nés après le 30 septembre 1999
- 1.2 Les équipes doivent s'inscrire à l'A.R.S.E.Q.C.A. 7 jours avant la première compétition.

Article 2 VOLANT OFFICIEL

Le volant officiel est celui employé par la Fédération québécoise du sport étudiant, soit le Yonex Mavis 350 JAUNE.

Les volants sont fournis par l'institution hôte.

Article 3 COSTUME

La tenue sportive officielle doit respecter les critères suivants :

- Gilet : T-shirt ou polo seulement. Aucune camisole, chemise, gilet sans manche ou demi-buste n'est accepté.
- Short : Pantalon court ou bermuda. Aucun pantalon long, survêtement, en denim (jeans) ou de style cargo n'est accepté.
- Espadrille : De type « court », compétition, pas de semelles noires.
- Autres : Tout autre accessoire de nature non-sportive est également prohibé (ex. : casquette, chapeau, tuque, foulard, etc.)

MINI-BAD - 2-

Article **ENCADREMENT**

Tous les entraîneurs et adjoints officiels doivent être identifiés par l'institution en début d'année. De plus, il est fortement recommandé qu'ils soient également identifiés à leur école sur le site de compétition.

Toute personne ne respectant pas les directives de l'organisateur sur la propreté et/ou les règles de sécurité des lieux peut être exclue de la compétition et peut également entraîner la disqualification et l'expulsion de tous les membres de son institution. Tous les entraîneurs et joueurs sont également responsable de la propreté des sites de compétition. Tout frais de nettoyage supplémentaire (hors du commun) sera réparti à l'ensemble des institutions participantes à moins que l'(es) auteur(s) n'aient été identifiés. Il est de la responsabilité de l'entraîneur de s'assurer de la collaboration de tous ses joueurs.

Article 5 **ARBITRAGE**

L'arbitrage est assuré par les athlètes participants.

Article 6 **Formule de jeu**

6.1 Composition des équipes

Une équipe est composée de 2 à 6 joueurs.

Au début de l'année, une école peut inscrire autant d'athlètes d'une même catégorie / sexe qu'elle le désire, ayant pour but de permettre une grande participation.

Les institutions peuvent former le nombre d'équipes qui leur semble adéquat. Une école alignant plus d'une équipe ne pourra pas former des équipes de moins de 4 joueurs (exception pour les écoles alignant 7 joueurs).

Division des équipes selon le nombre d'inscrits :

Nombre d'inscrits	Composition des équipes
1 à 6	Une seule équipe
7	Une équipe de 4 et une équipe de 3
8	Deux équipes de 4
9	Une équipe de 4 et une équipe de 5
10	Deux équipes (5-5 ou 4-6)
11	Deux équipes (5-6)
12	Deux équipes de 6 ou 3 équipes de 4

6.2 Déroulement des parties

Lors d'une partie, une équipe affronte une autre équipe dans la formule rotation au 5 points.

MINI-BAD - 3-

2 joueurs s'affrontent. Dès que 5 points ont été accumulés (5-0, 4-1, 3-2, 2-3, 1-4, 0-5), les 2 jeunes présents sur le terrain cèdent leur place au joueur suivant de leur équipe respective. L'ordre d'apparition sur le terrain est préalablement déterminé par l'entraîneur.

6.3 Durée des parties

2 sets de 21 ou 15 minutes

Tous les pointages de sets incomplets seront conservés et inclus au classement au même titre que ceux complétés.

N.B. En cas d'égalité au classement, le bri d'égalité (Points pour / Points contres) se fera uniquement sur les sets complétés.

6.4 Terrain

Le terrain utilisé est un demi-terrain de badminton(double), c'est-à-dire 13,40 m par 3,05 m.

6.5 Volant

Le volant officiel est celui employé par la Fédération québécoise du sport étudiant, soit le Yonex Mavis 350 JAUNE.

6.6 Rondes bonus

2 rondes bonus sont disputés à la fin de chaque tournoi. Les points accumulés lors de ces rondes sont ajoutés au classement.

Les dégagés BONUS

Un entraîneur (le même pour tous les jeunes) envoie un volant en hauteur au joueur placé au cercle rouge. Le jeune doit frapper le volant le plus loin possible de l'autre côté du filet. Si son dégagé traverse la ligne rouge (en pratique, cette ligne sera identifiée par des cônes), le jeune donne un point à son équipe. Chaque jeune a 5 essais.

Les services BONUS

Le jeune est placé au cercle rouge et doit faire un service. Si son service traverse la ligne rouge (en pratique, cette ligne sera identifiée par des cônes), le jeune donne un point à son équipe. Chaque jeune a 5 essais.

6.7 Classement

Set remporté	=	3 pts
Set nul	=	2 pts
Set perdu	=	0 pts

MINI-BAD - 4-

Article 7 **Championnat**

Toutes les équipes ont accès au championnat.
Les équipes seront réparties en deux divisions :

- Division compétition
- Division participation

Le championnat se déroule sur une journée selon la formule rotation par section avec éliminatoire selon le nombre de participants.

Article 8 **Mérite**

Une bannière sera à l'enjeu pour chaque section.

MINI-BAD - 5-